



COMMISSIONE NAZIONALE ARBITRI
COMITATO REGIONALE EMILIA-ROMAGNA

TENIAMOCI AGGIORNATI

#IoRestoACasa

GIOCATORI UNDER 14

ITALIANA
RUGBY
COMITATO REGIONALE EMILIA-ROMAGNA

c/o Cittadella del Rugby
Via San Leonardo, 110/a
Casella Postale 21610134
43122 Parma
www.emiliaromagnarugby.it

T +39 0521 289117
F +39 0521 503431
cremiliaromagna@federugby.it



- 1) QUALE È IL PRIMO OBIETTIVO DI UN ARBITRO DURANTE LA PARTITA?
 - a. la durata della gara;
 - b. la sicurezza dei partecipanti alla gara;

- 2) CON QUANTI GIOCATORI INIZIA UNA PARTITA IN UNDER 14?
 - a. 15;
 - b. 13;

- 3) UN GIOCATORE ROSSO PASSA LA PALLA AL COMPAGNO, DURANTE IL PASSAGGIO LA PALLA COLPISCE L'ARBITRO MA ARRIVA COMUNQUE AL COMPAGNO IL QUALE SEGNA UNA META, SECONDO TE COME SI COMPORTA L'ARBITRO?
 - a. Assegna una mischia a favore della squadra avversaria;
 - b. Convalida la meta.

4)



SECONDO TE COSA STA' SEGNALANDO L'ARBITRO

- a. mischia;
- b. continua pure.....;



- 5) IN UNDER 14, DA QUANTI GIOCATORI È FORMATA UNA MISCHIA?
- a. Da 8 giocatori;
 - b. da 6 giocatori, nella formazione 3-2-1;
- 6) UN GIOCATORE PUO' PERDERE TEMPO VOLONTARIAMENTE?
- a. sì, fa parte del gioco;
 - b. no, verrà sanzionato dall'arbitro con un FK (calcio libero);
- 7) SECONDO TE QUANDO AVVIENE UN PLACCAGGIO?
- a. Quando il portatore del pallone viene trattenuto e portato a terra da uno o più avversari.;
 - b. Quando il portatore del pallone viene buttato a terra da uno o più avversari;
- 8) A TUO PARERE, QUANDO UN PLACCAGGIO VIENE CONSIDERATO ALTO?
- a. quando viene effettuato sopra la linea della vita;
 - b. mai;
- 9) UN GIOCATORE PLACCA UN AVVERSARIO AFFERRANDOLO ALL'ALTEZZA DELLE GINOCCHIA, RITIENI CORRETTO IL SUO COMPORTAMENTO?
- a. no, è pericoloso;
 - b. sì, è un comportamento perfetto;



10) IL GIOCATORE N.7 BIANCO ENTRA IN UNA RUCK COLPENDO UN AVVERSARIO CON UNA SPALLATA SUL FIANCO, RITIENI CORRETTO IOL SUO COMPORTAMENTO?

- a. Si, purché sia entrato dalla sua parte correttamente;
- b. No, per aggiungersi ad una ruck è necessario legarsi ad un giocatore partecipante senza colpirlo ma spingendo

11) A TUO PARERE QUANDO SI FORMA UNA MAUL?

- a. è formata da un portatore del pallone ed un avversario, legati insieme e sui propri piedi;
- b. è formata da un portatore di pallone e almeno un giocatore per ciascuna squadra, legati insieme e sui propri piedi.

12) RITIENI SIA POSSIBILE FAR CROLLARE VOLONTARIAMENTE UN MAUL SENZA COMMITTERE FALLO?

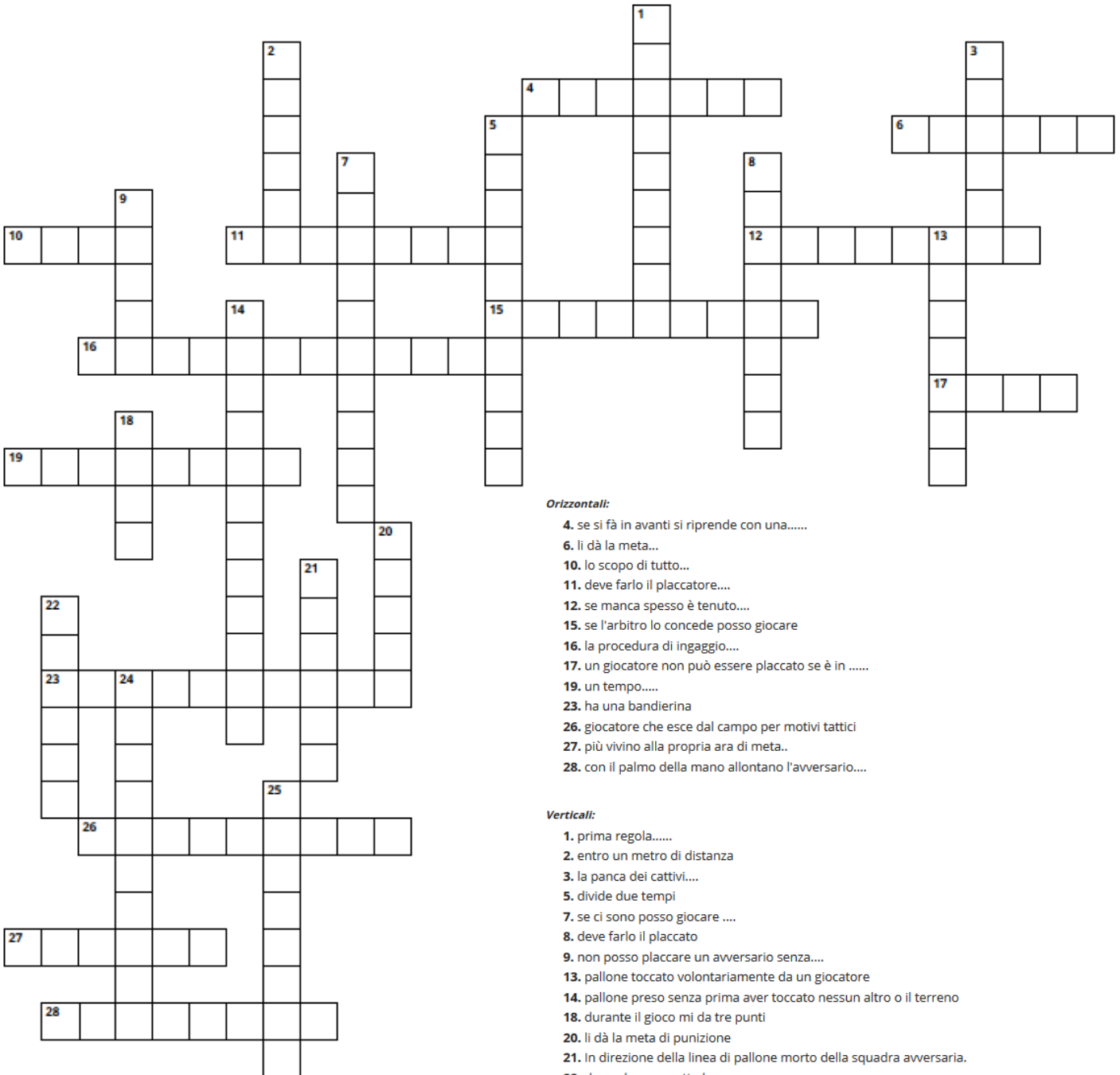
- a. no;
- b. si;

13) IN UNDER 14, DOPO LA SEGNAZIONE DI UNA META, COME RIPRENDE IL GIOCO?

- a. calcio di invio effettuato dalla squadra che ha segnato la meta;
- b. calcio di invio effettuato dalla squadra che ha subito la meta;



- 14) IN RIMESSA LATERALE, QUANTI GIOCATORI POSSONO PRENDERE PARTE ALL'ALLINEAMENTO NELLA CATEGORIA UNDER 14?
- a. per ciascuna squadra, minimo 2, non è definito un numero massimo
 - b. per ciascuna squadra, minimo 2, e massimo 5
- 15) IL RUGBY È DEFINITO COME UNO SPORT PER UOMINI E DONNE, RAGAZZI E RAGAZZE. GENERA LAVORO DI SQUADRA, COMPrensIONE, COLLABORAZIONE E RISPETTO PER I PARTECIPANTI. QUALE O QUALI DELLE SEGUENTI AFFERMAZIONI RITIENI POSSA ESSERE CONSIDERATO UN "PILASTRO" DEL RUGBY:
- a. Il piacere di partecipare
 - b. Il coraggio e le capacità richiesti dal gioco
 - c. La passione per uno sport di squadra che arricchisce le vite di tutti coloro che ne sono coinvolti
 - d. Le amicizie per la vita che si creano attraverso il comune interesse nel gioco.



Orizzontali:

4. se si fà in avanti si riprende con una.....
6. li dà la meta...
10. lo scopo di tutto...
11. deve farlo il placcatore....
12. se manca spesso è tenuto....
15. se l'arbitro lo concede posso giocare
16. la procedura di ingaggio....
17. un giocatore non può essere placcato se è in
19. un tempo.....
23. ha una bandierina
26. giocatore che esce dal campo per motivi tattici
27. più vicino alla propria ara di meta..
28. con il palmo della mano allontanano l'avversario....

Verticali:

1. prima regola.....
2. entro un metro di distanza
3. la panca dei cattivi....
5. divide due tempi
7. se ci sono posso giocare
8. deve farlo il placcato
9. non posso placcare un avversario senza....
13. pallone toccato volontariamente da un giocatore
14. pallone preso senza prima aver toccato nessun altro o il terreno
18. durante il gioco mi da tre punti
20. li dà la meta di punizione
21. In direzione della linea di pallone morto della squadra avversaria.
22. devo placcare sotto le....
24. giocatore che esce dal campo per infortunio
25. lui può parlare....