



COMMISSIONE NAZIONALE ARBITRI
COMITATO REGIONALE EMILIA-ROMAGNA

TENIAMOCI AGGIORNATI

#IoRestoACasa

GIOCATORI UNDER 18 e UNDER 16

ITALIANA
RUGBY
COMITATO REGIONALE EMILIA-ROMAGNA

c/o Cittadella del Rugby
Via San Leonardo, 110/a
Casella Postale 21610134
43122 Parma
www.emiliaromagnarugby.it

T +39 0521 289117
F +39 0521 503431
cremiliaromagna@federugby.it



- 1) QUALE È IL PRIMO OBIETTIVO DI UN ARBITRO DURANTE LA PARTITA?
 - a. la durata della gara;
 - b. la sicurezza dei partecipanti alla gara;
 - c. garantire lo sviluppo del gioco;

- 2) QUALE È IL NUMERO MINIMO DI GIOCATORI PER INIZIARE UNA GARA?
 - a. 15;
 - b. non è definito;
 - c. 14;

- 3) L'ARBITRO ASSEGNATO UN PK (CALCIO DI PUNIZIONE) ALLA SQUADRA ROSSA DOPO CHE IL TEMPO DI GIOCO È TERMINATO, UN GIOCATORE DELLA SQUADRA ROSSA CALCIA LA PALLA DIRETTAMENTE IN TOUCH, SECONDO TE COSA FARÀ L'ARBITRO?
 - a. la squadra rossa deve giocare la rimessa laterale;
 - b. fischia la fine della gara;
 - c. la squadra rossa può decidere se giocare o meno la rimessa laterale;

- 4) IL GIOCATORE N.12 ROSSO PASSA LA PALLA AL COMPAGNO N.13 ROSSO, DURANTE IL PASSAGGIO LA PALLA COLPISCE L'ARBITRO MA ARRIVA COMUNQUE AL N.13 ROSSO IL QUALE SEGNA UNA META, SECONDO TE COME SI COMPORTA L'ARBITRO?
 - a. Assegna una mischia a favore della squadra rossa;
 - b. Assegna una mischia a favore della squadra avversaria;
 - c. Convalida la meta.



5) SECONDO TE COSA STA' SEGNALANDO L'ARBITRO

- a. vantaggio;
- b. mischia;
- c. continua pure.....;



6) SECONDO TE COSA STA' SEGNALANDO L'ARBITRO

- a. pilone che tira verso il basso l'avversario;
- b. sollevamento anticipato in touch;
- c. giocatore che corre troppo basso



7) L'ARBITRO ASSEGNA UNA META DI PUNIZIONE, LA SQUADRA CHE HA SEGNATO LA META EFFETTUERA' IL TENTATIVO DI TRASFORMAZIONE?

- a. si;
- b. no, la meta di punizione vale 5 punti e non prevede il tentativo di trasformazione
- c. no, la meta di punizione vale 7 punti e non prevede il tentativo di trasformazione

8) DURANTE UNA MISCHIA, LA SQUADRA ROSSA CONQUISTA LA PALLA ED INVECE DI FAR USCIRE IL PALLONE LO MANTIENE ALL'INTERNO DELLA MISCHIA ED I GIOCATORI, SPINGENDO E RESTANDO CORRETTAMENTE LEGATI, FANNO AVANZARE LA MISCHIA VERSO LA LINEA DI META AVVERSARIA. RITIENI CORRETTO IL LORO COMPORTAMENTO?

- a. no, una volta conquistato il possesso il pallone deve essere giocato;
- b. no, una volta conquistato il possesso il pallone deve essere giocato e comunque la mischia non può avanzare per più di 1,5m;
- c. si, nessun problema



- 9) UN GIOCATORE PUO' PERDERE TEMPO VOLONTARIAMENTE?
- a. sì, fa parte del gioco;
 - b. no, verrà sanzionato dall'arbitro con un PK (calcio di punizione);
 - c. no, verrà sanzionato dall'arbitro con un FK (calcio libero);
- 10) SECONDO TE QUANDO AVVIENE UN PLACCAGGIO?
- a. Quando il portatore del pallone viene trattenuto e portato a terra da uno o più avversari.;
 - b. Quando il portatore del pallone viene buttato a terra da uno o più avversari;
 - c. Quando il portatore del pallone viene fermato a terra da uno o più avversari;
- 11) A TUO PARERE, QUANDO UN PLACCAGGIO VIENE CONSIDERATO ALTO?
- a. quando viene effettuato più in alto del petto;
 - b. quando viene effettuato sopra la linea delle spalle;
 - c. quando viene effettuato più in alto del collo;
- 12) PER CHI NON PARTECIPA AD UNA RUCK, SECONDO TE ESISTONO DELLE LINEE DI FUORIGIOCO?
- a. sì, una parallela alle linee di meta e passa per la palla;
 - b. sì, una per squadra, parallele alle linee di meta e passano per il punto in posizione più arretrata di qualsiasi giocatore partecipante;
 - c. no, non esistono



- 13) IL GIOCATORE N.7 BIANCO ENTRA IN UNA RUCK COLPENDO UN AVVERSARIO CON UNA SPALLATA SUL FIANCO, RITIENI CORRETTO IL SUO COMPORTAMENTO?
- a. Sì, purché sia entrato dalla sua parte correttamente;
 - b. Sì, non esistono prescrizioni sul modo di entrare in una ruck;
 - c. No, per aggiungersi ad una ruck è necessario legarsi ad un giocatore partecipante senza colpirlo ma spingendo
- 14) A TUO PARERE QUANDO SI FORMA UNA MAUL?
- a. è formata da un portatore del pallone ed un avversario, legati insieme e sui propri piedi;
 - b. è formata da un portatore del pallone, un compagno ed almeno due avversari, legati insieme e sui propri piedi;
 - c. è formata da un portatore di pallone e almeno un giocatore per ciascuna squadra, legati insieme e sui propri piedi.
- 15) RITIENI SIA POSSIBILE FAR CROLLARE VOLONTARIAMENTE UN MAUL SENZA COMMITTERE FALLO?
- a. no;
 - b. sì;



- 16) IL GIOCATORE N.11 VERDE RICEVE UN PALLONE CALCIATO DAGLI AVVERSARI DIRETTAMENTE DENTRO I PROPRI 22 E DECIDE DI CHIAMARE UN MARK. L'ARBITRO ASSEGNA IL FK (CALCIO LIBERO) MA AL MOMENTO DELLA BATTUTA N.11 PASSA IL PALLONE AL COMPAGNO N.10 IL QUALE BATTE IL CALCIO LIBERO. L'ARBITRO SI ACCORGE DELLO SCAMBIO E FISCHIA, SECONDO TE COME RIPRENDERA' IL GIOCO?
- a. calcio di punizione contro i verdi;
 - b. mischia a favore degli avversari;
 - c. calcio di punizione e cartellino giallo contro 11 verde
- 17) IN RIMESSA LATERALE, QUANTI GIOCATORI POSSONO PRENDERE PARTE ALL'ALLINEAMENTO?
- a. per ciascuna squadra, minimo 2 e massimo 7
 - b. per ciascuna squadra, minimo 4, non è definito un numero massimo
 - c. per ciascuna squadra, minimo 2, non è definito un numero massimo
- 18) IL GIOCATORE N.10 ROSSO SI PREPARA PER BATTERE UN FK (CALCIO LIBERO), MENTRE INIZIA A MUOVERSI UN AVVERSARIO, PARTENDO DA POSIZIONE CORRETTA, RIESCE A RAGGIUNGERLO E AD IMPEDIRE LA BATTUTA DEL CALCIO, COSA FARA' L'ARBITRO SECONDO TE?
- a. calcio di punizione contro l'avversario del calciatore che gli ha impedito di battere il calcio;
 - b. assegnerà una mischia a contro la squadra del n10 rosso;
 - c. assegnerà una mischia a favore della squadra del n10 rosso;

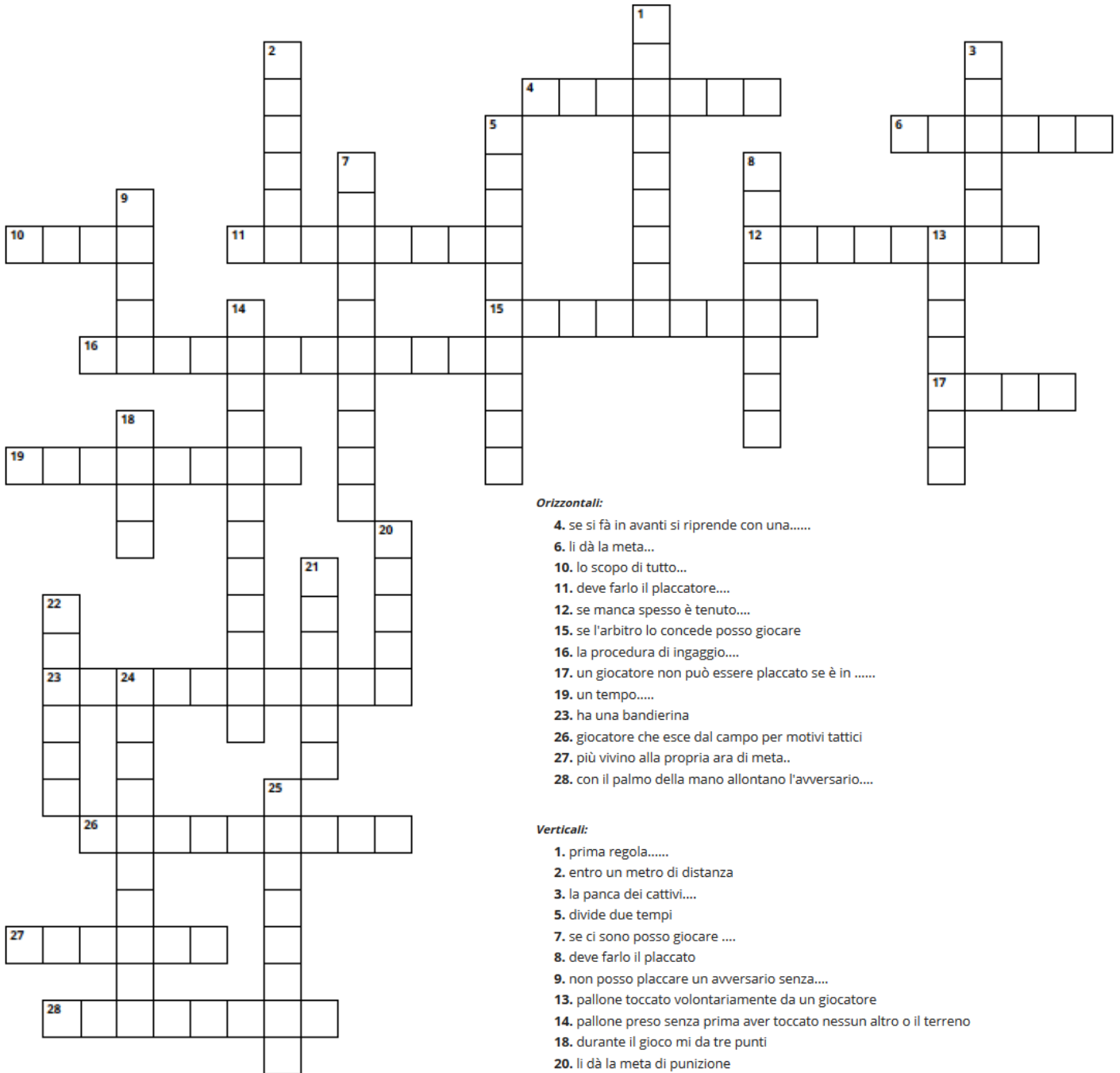


19) IL MEDIANO DI MISCHIA PUO' SCEGLIERE DA CHE LATO DELLA MISCHIA INTRODURRE IL PALLONE?

- a. no, deve introdurre con la mischia della sua squadra alla sua destra
- b. si, e può cambiare lato di introduzione ad ogni nuova mischia
- c. si, ma la scelta fatta vale per tutta la gara

20) IL RUGBY È DEFINITO COME UNO SPORT PER UOMINI E DONNE, RAGAZZI E RAGAZZE. GENERA LAVORO DI SQUADRA, COMPrensIONE, COLLABORAZIONE E RISPETTO PER I PARTECIPANTI. QUALE O QUALI DELLE SEGUENTI AFFERMAZIONI RITIENI POSSA ESSERE CONSIDERATO UN "PILASTRO" DEL RUGBY:

- a. Il piacere di partecipare
- b. Il coraggio e le capacità richiesti dal gioco
- c. La passione per uno sport di squadra che arricchisce le vite di tutti coloro che ne sono coinvolti
- d. Le amicizie per la vita che si creano attraverso il comune interesse nel gioco.



Orizzontali:

- 4. se si fà in avanti si riprende con una.....
- 6. li dà la meta...
- 10. lo scopo di tutto...
- 11. deve farlo il placcatore....
- 12. se manca spesso è tenuto....
- 15. se l'arbitro lo concede posso giocare
- 16. la procedura di ingaggio....
- 17. un giocatore non può essere placcato se è in
- 19. un tempo.....
- 23. ha una bandierina
- 26. giocatore che esce dal campo per motivi tattici
- 27. più vivino alla propria ara di meta..
- 28. con il palmo della mano allontanano l'avversario....

Verticali:

- 1. prima regola.....
- 2. entro un metro di distanza
- 3. la panca dei cattivi....
- 5. divide due tempi
- 7. se ci sono posso giocare
- 8. deve farlo il placcato
- 9. non posso placcare un avversario senza....
- 13. pallone toccato volontariamente da un giocatore
- 14. pallone preso senza prima aver toccato nessun altro o il terreno
- 18. durante il gioco mi da tre punti
- 20. li dà la meta di punizione
- 21. In direzione della linea di pallone morto della squadra avversaria.
- 22. devo placcare sotto le....
- 24. giocatore che esce dal campo per infortunio
- 25. lui può parlare....